

TD 1 : Éléments de base

Exercice 1 : Pour chacun des programmes suivants, trouver ce qui va s'afficher :

- a.

```
void main()
{
    printf ("Texte de l'exercice 1");
}
```
- b.

```
void main()
{
    int a=6;
    printf ("La valeur de a est %d",a);
}
```
- c.

```
void main()
{
    char ch='D';
    printf ("Le caractère est %c",ch);
}
```
- d.

```
void main()
{
    int x1=-5,x2=2,x3=0;
    x3=x1*x2-7;
    printf ("x1=%d x2=%d x3=%d",x1,x2,x3);
}
```
- e.

```
void main()
{
    char var1=12,var2;
    printf ("Variable 1=%d Variable 2=%d",var1,var2);
}
```

Exercice 2 : Pour chacune des variables suivantes, trouver le type qui convient le mieux (afin d'économiser la mémoire) :

- Code : un code secret sur 4 chiffres
- Age : l'âge d'un homme
- Taille_m : sa taille en mètre
- Taille_cm : sa taille en centimètre
- Sexe : son sexe (M ou F)
- Secondes_0 : le nombre de secondes écoulées depuis l'an 0

Exercice 3 : Soient les déclarations suivantes :

```
int n=5,p ;
short int age;
float x,y,z;
char c1,c2,c3;
```

Quelle espace mémoire va être réservé pour ces déclarations (8 bits = 1 octet)

